

NX-10

Alarm System Benutzerhandbuch



GE imagination at work

Das Ziel der EG-Richtlinie 2002/96/EC "Waste Electrical and Electronic Equipment" (WEEE) ist, Umwelt und Gesundheitsschäden durch Elektro- und Elektronik-Altgeräte so gering wie möglich zu halten. Um diese Richtlinie einzuhalten, dürfen Elektrogeräte, die mit diesem Symbol gekennzeichnet sind, nicht in dem öffentlichen europäischen Entsorgungssystem entsorgt werden.



Europäische Benutzer von Elektrogeräten müssen ab sofort Altgeräte zur Entsorgung zurückgeben.

Weitere Informationen finden Sie auf der folgenden Webseit: www.recyclethis.info.

Erklärung nach 98/482/EC

(für Produkte mit dem CE-Zeichen)

Dieses Gerät entspricht der Richtlinie 98/482/EC des Rates für den Einsatz als Endgerät am europäischen, analogen öffentlichen Fernsprechnetz (PSTN) zugelassen. Diese Genehmigung ist jedoch, auf Grund von Unterschieden in den technischen Einrichtungen der verschiedenen Länder, keine Versicherung, dass dieses Gerät an allen Fernsprechnetzen einwandfrei arbeitet www.gesecurity.com

Copyright(c) 2009 GE Security B.V.. Alle Rechte vorbehalten. GE Security B.V. erlaubt die Vervielfältigung dieses Handbuchs nur für den internen Gebrauch. GE Security B.V. behält sich das Recht vor, alle Angaben ohne vorherige Ankündigung zu ändern.

Inhalt				
Der Menübaum4	Bedienteiloptionen einstellen22			
Das LCD Bedienteil6	LCD Anzeige einstellen23			
Die Bedienteiltasten7	Ereignisspeicher einsehen24			
Die Anzeigensymbole8	Rufnummern ändern25			
Verwenden der NX-10 Menüs9	Gebäudeautomation einstellen26			
Vorbereiten des Systems10	Gebäudeautomation verwenden27			
Scharf / Unscharf mit Bedienteil eines Bereichs11	Up- / Download starten28			
Scharf / Unscharf mit Mehrbereichs-Bedienteil12	Das System testen			
Unscharf schalten nach Alarm13	Proximity Karten hinzufügen / löschen			
Brandmelder zurücksetzen14	Anzeige von Servicemeldungen			
Eigenschutzfunktionen verwenden15	Glossar			
Meldegruppenstatus abfragen16	Bedienteilbatterien austauschen			
Sperren einer oder mehrerer Meldegruppen17	Notizen			
Eigenen Benutzercode und –namen ändern				
Andere Benutzercodes und -namen ändern				
Benutzerrechte ändern20				
Systemzeit und -datum einstellen21				





LCD Bedienteil



Bedienteiltasten



_{តិ} Externscharf

Diese Taste schaltet das System bei Abwesenheit vollständig scharf.



Internscharf

Diese Taste schaltet das System bei Anwesenheit Internscharf. Innerhalb eines Menüs springen Sie an den Anfang der Angezeigten

Zeile. Wurde es durch Ihren Errichter eingerichtet, wechselt die Taste von Internscharf in den unverzögerten Modus (keine Ein-, Austrittszeiten) dieses scharfen Bereichs.



Unscharf

Diese Taste schaltet das System Unscharf. Diese Taste arbeitet nur im Mehr-Bereich-Betrieb. Innerhalb eines Menüs springen Sie an das Ende der Angezeigten Zeile.



Meldegruppen sperren

Verwenden Sie diese Taste um vorrübergehend MG zu sperren, bzw. wieder zu entsperren.

Nachtmodus

Diese Taste schärft das System im Nachtmodus.



Türgong

Diese Taste schaltet die Türgongfunktion An oder Aus.

F1, F2, F8

Diese Tasten können durch Ihren Errichter zur Ausführung bestimmter Funktionen programmiert werden.

▲▼

Blättern Sie mit dem Navigations-Tasten durch Menüs und Optionen. Im Ruhe-, bzw. Mehr Bereich Betrieb:

- Drücken Sie 🔺 zur Anzeige gesperrter Meldegruppen.
- Drücken Sie ▼ zur Anzeige der offenen Meldegruppen.
 Bei der Eingabe von Text oder Rufnummern:
- Mit A wechseln Sie zwischen Überschreib- und Einfügemodus.
- Mit 🔻 Löschen Sie den bisherigen Text.



- Drücken Sie 🗙 zum Verwerfen einer Menüauswahl, oder
- zum zurücknavigieren in eine höhere Menüebene, oder
- zum Verwerfen einer Folge einer numerischen Dateneingaben.
- Hinweis: Verwenden Sie die 🗙 Taste zum Aufwecken von Bedienteilen.

OK*

- Drücken Sie OK zum Aufrufen der Menüs, oder
- zur Annahme der eingegebenen Änderungen, oder
- eine Menüebene tiefer zu gelangen, oder
- eine nummerische Dateneingabe abzuschließen.

#

Bei der Eingabe von Text oder Rufnummern:

- Drücken Sie **# F4** (oder ◀) um an die erste Stelle zu springen.
- Drücken Sie **# F5** (oder ►) um an die letzte Stelle zu springen.
- Drücken Sie # $oldsymbol{\psi}$ um alles ab dieser Position zu löschen.

Anzeigensymbole



Verwenden der NX-10 Menüs

Befehls Menü

Einige Menüoptionen können über das Befehlsmenü auch ohne einen Benutzercode aufgerufen werden. Drücken Sie OK und navigieren direkt mit den ▲▼ -Tasten durch die Menüoptionen.

Ändern der Bedienteilsprache

Um die Sprache der Bedienteilanzeige umzuschalten, drücken Sie mehrfach die Taste OK bis zur gewünschten Sprache. Weitere Informationen finden Sie auf Seite 22.

Benutzer Menü

Ihr Benutzercode gestattet Ihnen bestimmte Bedienteilfunktionen über das Benutzermenü auszuführen. Ein Master Benutzercode besitzt Zugriff auf alle Bedienteilfunktionen. Zum Aufruf des Benutzermenüs, drücken Sie bei normaler Betriebsanzeige die Taste OK und geben Ihren Benutzercode ein. Sie erhalten die Anzeige der Menüoptionen gemäß Ihrer Codeberechtigungen. Mit den ▲▼ -Tasten blättern Sie durch die Menüoptionen.

Hinweis

Ihr Bedienteil kann sich in einigen Punkten leicht anders verhalten. Dieses ist abhängig von der Einrichtung durch Ihre Errichterfirma.

Navigation durch die Menüs

Verwenden Sie die ▲▼ -Tasten um die einzelnen Menüoptionen aufzurufen. Die Befehles- und Benutzermenüs beinhalten Listen mit Einträgen wie Benutzer, Scharf/Unscharf oder Alarmspeicher.

Mit **#** ▲ können Sie sich innerhalb der gleichen Optionsgruppe des Menüs aufwärts bewegen, ohne auf das übergeordnete Menü zurück zu müssen. Zum Beispiel: Bei der Anzeige (2) Benutzer 2>Benutzercode (Code2 wurde programmiert), wechseln Sie mit **#** ▲ direkt auf den Eintrag (1) Benutzer 1>Benutzercode.

Mit **#** ▼ tkönnen Sie sich innerhalb der gleichen Optionsgruppe des Menüs aufwärts bewegen, ohne auf das übergeordnete Menü zurück zu müssen. Zum Beispiel: Bei der Anzeige (2) Benutzer 2>Benutzercode (Code2 wurde programmiert), wechseln Sie mit **#** ▼ direkt auf den Eintrag (3) Benutzer 3>Benutzercode.

Verlassen der Menüssteuerung

- Mit ## wechselt die Anzeige auf: OK = Verlassen innerhalb einer Dateneingabe drücken Sie bitte zuerst die Taste
- Durch die **OK** Taste wird das Menüsystem beendet.

Hinweis: Das Bedienteil kehrt nach einer festen Zeit ohne Eingabe in den normal Betrieb zurück.

Hinweis: Löschen Sie fehlerhafte Eingaben über die Taste (Benutzercode oder andere Informationen).



Hinweis: Beim Verlassen der Menüs oder beim "Aufwachen", prüft das Drahtlose BDT für ca. 3 Sekunden den Systemstatus. Bitte gestatten Sie dem BDT diese Zeit zum Abschließen des Vorgangs.

Vorbereiten des Systems

Nor der Scharfschaltung des Systems ist sicherzustellen, dass alle Meldegruppen geschlossen (in Ruhe) sind. Ist das System nicht zur Schärfung bereit, erfolgt eine Meldungsanzeige und das ✓-Symbol erlischt.

1.	lst Ihr System nicht bereit zum schärfen, überprüfen Sie ob noch Türen/ Fenster offen stehen.	 System Nicht OK Für Info Taste K
2.	Drücken Sie 🔻 zur Anzeige der offenen Meldegruppen.	
ð.	Jede offene MG wird angezeigt. Schließen Sie diese vor der Schärfung. Schalten sie mit offenen MGs scharf, signalisiert dies das Bedienteil.	 nnn Offen <mg beschreibung=""></mg>
a ●	Alle MG´s mit Sabotagen werden angezeigt. Eine Sabotage ist eine Störung im System, welche umgehend durch den Errichter zu beheben ist.	 nnn Sabotage <mg beschreibung=""></mg>
3.	Drücken Sie OK oder XX um zur normalen Anzeige zurück zu kehren.	
4.	Drücken Sie ▲ zur Anzeige der gesperrten Meldegruppen. Weitere Informationen zum Sperren finden Sie auf Seite 17.	 (]}⇒ ▲
5.	Jede gesperrte Meldegruppe wird angezeigt. Stellen Sie sicher, ob all diese Meldegruppen wirklich gesperrt sein müssen.	 nnn Sperren <mg beschreibung=""></mg>
6.	Ihr System kann nun geschärft werden	 System OK Code für Scharf

Scharf / Unscharf mit einem Bedienteil eines Bereichs

Ein Bedienteil kann zur Bedienung eines einzelnen oder mehrerer Bereiche eingerichtet werden. Ein Bedienteil für einen Bereich gestattet nur die Schärfung seines Bereichs, während ein Mehrbereichs-BDT dieses für einen oder mehrere Bereiche zulässt. Beide Bedienteilarten ermöglichen ein Sperren von MG´s der schaltbaren Bereiche. Weitere Informationen zum Sperren von MG´s finden Sie auf Seite 17.



Scharf / Unscharf mit einem Mehrbereichs-Bedienteil

Mit einem Mehrbereichs-Bedienteil können ein oder mehrere Bereiche geschärft werden. Externscharf schaltet das System vollständig (Ausnahme: gesperrte MG´s) scharf. Internscharf schaltet nur die Außenhautsicherung (d. h. keine internen und gesperrten MG) scharf, wenn Personen während der Scharfschaltung im Objekt verbleiben. Weitere Informationen zum Sperren MG´s finden Sie auf Seite 17.



Unscharf schalten nach Alarm

Das System unterscheidet unterschiedliche Alarme. Einbruch- und Sabotagealarme erzeugen einen Heulton in Signalgeber, Brandalarme (Feueralarme) einen unterbrochenen Signalgeberton. Alle Alarme steuern zusätzlich den Bedienteilsummer an. Weitere Informationen zur Reaktion auf Brandalarme finden Sie auf Seite 14.

Schalten Sie das System mit Ihrem Benutzercode unscharf.
 Die Signalgeber verstummen, der Bedienteilsummer wird abgeschaltet und der Alarmspeicher wird angezeigt.
 Der Alarmspeicher zeigt die ausgelösten Meldegruppen an. Hier hat die Meldegruppe 8 einen Alarm ausgelöst
 Verwenden Sie die Tasten A V um durch die ausgelösten Meldegruppen des Alarmspeichers zu blättern.
 Verwenden Sie die Taste OK. Das System ist für eine erneute Schärfung bereit
 Drücken Sie die Taste OK. Das System ist für eine erneute Schärfung bereit
 Hinweis: Sie können den Alarmspeicher jederzeit über das Benutzer Menü aufrufen. Wöhlen Sie Befehle-Alarmspeicher und drücken OK.

Hinweis: Löschen Sie fehlerhaft eingegebene Benutzercodes oder andere Informationen über die Taste 💌 .

Brandmelder zurücksetzen

Ein Brandalarm kann im scharfen als auch im unscharfen Zustand ausgelöst werden. Er erzeugt einen unterbrochenen Signalgeberton und steuert den Bedienteilsummer an. Um einen Brandalarm zu quittieren, geben Sie Ihren Benutzercode ein. Zusätzlich sind die Brandmelder danach zurück zu setzen. Die Schritte sind, unabhängig ob der Brandalarm automatisch oder von Hand ausgelöst wurde.



Eigenschutzfunktionen verwenden

In Ihrem System können drei Funktionen zum Eigenschutz eingerichtet werden, um das manuelle Auslösen eines Brandalarms, eines Imedizinischen Notrufs und eines Überfallalarms zu ermöglichen. Diese Tasten sind durch den Errichter zu programmieren.

Brand

Drücken Sie die Funktionstaste "Brandalarm". Die Signalgeber werden im Intervall (unterbrochen) angesteuert, der Bedienteilsummer ertönt und eine entsprechende Meldung wird an den Wachdienst übermittelt.

Notruf

Drücken Sie die Funktionstaste "Notruf". Ein medizinischer Notruf wird an den Wachdienst übermittelt.

Überfall

Drücken Sie die Funktionstaste "Überfall". Ein Überfallalarm wird an den Wachdienst übermittelt.

Hinweis: Wenn der Überfall durch den Errichter als Still programmiert wurde, erfolgt eine Übermittlung an den Wachdienst, die, sowie de Bedienteilsummer werden jedoch nicht angesteuert und bleiben stumm.



Meldegruppenstatus abfragen

Sie können sich alle zur Zeit ausgelösten oder gesperrten Meldegruppen des Systems anzeigen lassen. Sämtliche Meldegruppen, die hierbei nicht angezeigt werden sind geschlossen und im normalen Betrieb

- Drücken Sie ▼ um sich alle ausgelösten Meldegruppen anzeigen zu lassen. 1.
- 2. Alle Meldegruppen die offen sind, oder eine Sabotage aufweisen werden angezeigt. Zum Blättern verwenden Sie $\blacktriangle \nabla$.
- 3. Drücken Sie die Taste **OK** um die Anzeige zu verlassen.
- 4. Drücken Sie ▲ um sich alle gesperrten Meldegruppen anzeigen zu lassen
- 5. Alle zur Zeit gesperrten Meldegruppen werden angezeigt. Zum Blättern verwenden Sie **A V**
- 6. Drücken Sie die Taste **OK** oder 🕊 um in die Bereitschaftsanzeige zurück zu kehren

Hinweis: Während der Ansicht der ausgelösten Meldegruppen können Sie die angezeigte(n) MG(s) auch direkt über die Taste î des Bedienteils sperren.

Die ausgelöste Meldegruppe ist gesperrt und die Bedienteilanzeige stellt dafür einen Stern vor die Meldegruppennummer



nnn Offen <Beschreibung>

System OK Code für Scharf



.



nnn Sperren <Beschreibung>

System OK Code für Scharf



*1 Offen Meldegruppe 1

Sperren einer oder mehrerer Meldegruppen

Sie können Meldegruppen durch Sperrung von der Scharfschaltung ausschließen. Die Sperrung wird durch die nächste Unscharfschaltung wieder aufgehoben. Zum Sperren von Meldegruppen drücken Sie die Taste **OK**.

- 1. Blättern Sie mit ▲▼ bis zum Punkt +*MG sperren* und drücken **OK**.
- 2. Die Meldegruppen werden 8er Gruppen zusammen gefasst. Wählen Sie zunächst die Gruppe in der Ihre gewünschte Meldegruppe enthalten ist.
- 3. Blättern Sie nun durch die Liste der sperrbaren Meldegruppen und sperren Sie mit der Taste **OK** die gewünschte Meldegruppe.
- 4. Zum Aufheben der Sperrung blättern Sie erneut auf die Meldegruppen und drücken **OK**. (Gesperrte MG haben einen Stern vor Ihrem Namen)

Hinweis: Das Bedienteil kann durch den Errichter programmiert werden eine Sperrung zu signalisieren. Wird das System dann mit einer gesperrten Meldegruppe geschärft, aktiviert dieses den Bedienteilsummer.

Sie können MG zum Sperren auch direkt über die Funktionstaste "MG sperren" des Bedienteils auswählen. Drücken Sie die "MG sperren" Taste. Die Aufforderung *MG Nr. eingeben* erscheint. Geben Sie die MG-Nummer ein und drücken **OK**. Wiederholen Sie diese Eingaben für weitere Mg die Sie sperren möchten. Zum entsperren geben Sie einfach eine MG-Nr. einer gesperrten MG ein.

Hinweis: Möglicherweise fordert das Bedienteil die Eingabe eines Benutzercodes zum Sperren von Meldegruppen.



Eigenen Benutzercode und –namen ändern

Um Ihren eigenen Benutzercode oder -namen zu ändern, drücken Sie die Taste **OK** und geben Ihren Benutzercode ein. Ein Standard-Benutzer ist immer berechtigt seinen eigenen Code, seinen Namen und ggf. seine Bedienteilsprache zu ändern.

Benutzer Details Blättern Sie mit den ▲▼ Tasten zu Benutzer Details und drücken Sie **OK**. Benutzer Code 2. Navigieren Sie mit ▲▼ zu Benutzer Code und drücken Sie **OK**. Ihr derzeitiger Code wird durch Ziffern oder Striche (verdeckt) angezeigt. 3. Geben Sie mit den Zifferntasten den neuen 4 oder 6-stelligen Code ein. Benutzer Code 4. Die neuen Ziffern überschreiben den existierenden Code. Wird Ihr Code mit Strichen angezeigt setzen die neuen Ziffern einen Stern. Bestätige Code 5. Wurde Ihr neuer Code durch Sterne angezeigt, geben Sie ihn zur Bestätigung erneut ein und schließen mit **OK** ab. 6. Navigieren Sie mit ▲▼ zu *Name* und drücken **OK**. Ihr derzeitiger Benutzername wird angezeigt. 7. Drücken Sie ▲ zum Wechsel zwischen Überschreib- oder Einfügemodus. Verwenden Sie $\mathbf{\nabla}$ zum löschen des Textes Name 8 Verwenden Sie die Buchstabenfunktion der Zifferntasten um bis zu 15 John Zeichen einzugeben und bestätigen Sie mit OK.

Andere Benutzercodes und -namen ändern

Um andere Benutzercodes oder -namen zu ändern, drücken Sie OK und geben einen Mastercode ein. Der Werkseitige Mastercode eines neuen Systems ist Benutzer 1 und besitzt den Code 1278. Aus Sicherheitsgründen sollte dieser beim Start des Systemeinsatzes auf einen eigenen geändert werden. Navigieren Sie über ▲▼ zu +Benutzer und rufen dies durch OK auf.

1.	Eine Liste aller Benutzer wird angezeigt. Sie werden in Gruppen von 10 Stück angezeigt.	 Benutzer 1 - 10 +(1) John Murphy
2.	Wählen Sie, die Benutzergruppe aus. Navigieren Sie mit ▲▼ zur betreffenden Benutzernummer und drücken OK .	 - C≩⇒ ∆ ▼ - C≩⇒ OK
3.	Blättern Sie zu <i>Benutzer Code</i> und drücken Sie OK . Der Benutzerode wird durch Ziffern oder Striche (verdeckt) angezeigt	 Benutzer Code
4.	Geben Sie mit den Zifferntasten den neuen Code ein. Die neuen Ziffern werden angezeigt bzw. die Striche wechseln in Sterne. Drücken Sie OK .	 ⊂⇒ 0K
5.	Wurde der neue Code durch Sterne angezeigt, geben Sie ihn zur Bestätigung erneut ein und schließen mit OK ab.	 Bestätige Code * * * *
6.	Blättern Sie ggf. mit ▲▼ zu <i>Code löschen</i> und drücken OK um einen Code aus dem System zu entfernen.	 ⊂َ چَ ▲ ▼ ⊂َ چَ OK
7.	Blättern Sie zu Name und drücken OK . Der Benutzername wird angezeigt.	 Name Ann Lee
8.	Drücken Sie ▲ zum Wechsel zwischen Überschreib- oder Einfügemodus. Verwenden Sie ▼ zum löschen des Textes. Verwenden Sie die Buchstabenfunktion der Zifferntasten um bis zu 15 Zeichen einzugeben und bestätigen Sie mit OK .	 ⊂ ⇒ OK

Benutzerrechte ändern

Sie können die Zugriffsrechte eines Benutzers für Scharf, Unscharf, Ausgänge schalten und MG-Sperrung setzen. Ebenso kann der Benutzercode Masterrechte erhalten und verschiedenen Bereichen des Systems zugeordnet werden. Hierzu drücken Sie die Taste OK und aeben einen Mastercode ein. Navigieren Sie über ▲▼ zu +Benutzer und rufen dieses Menü durch OK auf.

- 1. Eine Liste aller Benutzer wird angezeigt. Sie werden in Gruppen von 10 Stück angezeigt.
- 2. Wählen Sie, die Benutzergruppe aus. Navigieren Sie mit ▲▼ zur betreffenden Benutzernummer und drücken **OK**.

Auswählen der Funktionen dieses Benutzercodes

- Navigieren Sie mit $\blacktriangle \nabla$ zu +*Berechtigung* und drücken **OK**. Eine Liste der ٠ Benutzerrechte wird angezeigt. Weitere Informationen, siehe Glossar
- Blättern Sie durch die Liste der Rechte und drücken **OK** um sie dem gewählten Benutzer zuzuordnen. Über 🐼 kehren Sie zur gewählten Benutzernummer zurück

Wichtig: Wurde Zentralen Ausgänge (schalten) für den Benutzer ausgewählt verliert der Benutzer etwaige Masterrechte, und kann keine anderen Codes mehr bearbeiten. Verwenden Sie diese Berechtigung nur für Standartcodes.

Auswählen der Bereiche dieses Benutzercodes.

- Navigieren Sie mit ▲▼ zu Bereiche und drücken **OK**. Eine Liste der ٠ Zugriffsbereiche des Benutzercodes wird angezeigt
- Drücken Sie die Bereichsziffer(n) um sie dem Benutzercode zuzuordnen. . Drücken Sie die Ziffer erneut um ihm dem Zugriff auf diesen Bereich zu entziehen Schließen Sie mit **OK** ab

 Benutzer 1 - 10 +(1) John Murphy			
 ⊂ੇ ▲▼ ⊂ S OK			
 ⊂∋⇒ ▲▼ ⊂∋⇒ OK			
 ⊂ 🗦 🔺 🖉 ⊂ 🗦 NO			
 ⊂ 🗦 🔺 🔻 ⊂ 🌫 OK			
 Bereiche 1 _ 3 4			

Systemzeit und -datum einstellen

Um die Uhrzeit und das Datum des Systems einzustellen, drücken Sie **OK** und geben einen Mastercode ein.

[_]⇒ ▲▼ [_]⇒ OK Blättern Sie mit ▲▼ bis *Datum/Uhrzeit* und bestätigen Sie mit **OK**. 1. 2. Die aktuelle Zeit wird als Wochentag, Stunde, Minute und das Datum als 11:56Fri Tag, Monat, und 4-stelliges Jahr angezeigt. Je nach Einrichtung wird die Jun 2003 27 Uhrzeit im 12 oder 24 Stundenformat angezeigt 3. Drücken Sie die Taste 🔺 um den Stunden wert um eins herauf oder mit der Taste $\mathbf{\nabla}$ um eins herunter zu setzen. 4. Bestätigen Sie die Einstellung mit OK und fahren auf die gleiche Weise mit NO OK dem nächsten Wert (Minuten, Tag, Monat...) fort. Schließen Sie mit OK die Eingabe ab. Die Taste 🗷 nimmt die jeweilige Änderung zurück.

Bedienteiloptionen einstellen

Sie können die Sprache der Bedienteilanzeige sowie die Lautstärke des Bedienteilsummers einstellen. Nach Eingabe ihres Benutzercodes erfolgt eine Anzeige automatisch in der mit dem Code verknüpften Landessprache. Die Sprache kann auch ohne Codeeingabe auf die durch Ihren Errichter freigegebenen Sprachen umgestellt werden.

Ändern der Sprache der Benutzeroberfläche

1. Drücken Sie in der normalen Bereitschaftsanzeige die Taste **OK**. Drücken 📚 OK OK Sie **OK** erneut um die gleiche Anzeige in einer anderen Sprache zu erhalten 2. Drücken Sie die Taste **OK** mehrfach bis zur gewünschten Sprache. Das 🔁 OK Bedienteil kann nun wie gewohnt verwendet werden. Ändern der Lautstärke des Bedienteilsummers Die Lautstärke des Bedienteils hat 16 Stufen. 1. Drücken Sie die Taste **OK** und geben einen Mastercode ein. ⇒ OK Benutzer Menü Navigieren Sie mit ▲▼ zu Lautstärke und drücken Sie OK. 2. Lautstärke 3. Die derzeitige Lautstärke wird durch Balken angezeigt. Der Bedienteil-Lautstärke summer signalisiert zyklisch zur Unterstützung 4. Mit der Taste F4 (◄) verringern und über F5 (▶)erhöhen Sie die Lautstärke OK des Summers. Bestätigen Sie mit OK.

LCD Anzeige einstellen

Sie können den Kontrast der Bedienteilanzeige sowie die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung einstellen. Der LCD Kontrast besitzt 10 Einstellstufen. Die Helligkeit sowie die Lautstärke sind jeweils 16 stufig.

- 1. Drücken Sie die Taste **OK** und geben einen Mastercode ein.
- 2. Blättern Sie zu *LCD Kontrast* und drücken **OK**. Der derzeitige Kontrast wird als Balkendiagramm angezeigt
- 3. Mit der Taste F4 (◄) verringern und über F5 (▶)erhöhen Sie die den Kontrast. Bestätigen Sie mit OK..
- 4. Blättern Sie zu *Helligkeit* und drücken **OK**. Die derzeitige Helligkeit wird als Balkendiagramm angezeigt
- 5. Mit der Taste F4 (◀) verringern und über F5 (▶)erhöhen Sie Helligkeit. Bestätigen Sie mit OK..
- 6. Blättern Sie ggf. zu Beleuchtung immer an (Display) und drücken OK.
- 7. Navigieren Sie mit den ▲▼ Tasten zu Eingeschaltet oder Ausgeschaltet und drücken OK um die Beleuchtung fest Einzuschalten, oder nicht.



Ereignisspeicher einsehen

De Zei Zei	r Ereignisspeicher zeig i le 1: i le 2:	pt sämtliche Ereignisse seit der Installation des Systems Ereignisart Bn Bereichsname HH:MM DD/MM Un/Zn MG-/Benutzername LOG	an. Die Ereigni:	sanzeige setzt sich wie folgt zusammen:
Ereignisart:Die Art des aufgezeichneten Ereignisses.Bn:Die Bereichsnummer in der das Ereignis auftrat.Bereichsname:Der Name des Bereichs in dem das Ereignis auftrat.MG-/Benutzername:Der Meldegruppenname oder Benutzername.Un/Zn:Die Nummer der Meldegruppe, des Benutzers oder Geräts/MoorHH:MM:Die Uhrzeit (Stunde : Minute) zu der das Ereignis auftrat.DD/MM:Das Datum (Tag : Monat) an dem das Ereignis auftrat.LOG:Die Positionsnummer des Ereignisses im Ereignisspeicher.			eräts/Moduls. at. :her.	
Zui	m Einsehen des Ereigr	nisspeichers drücken Sie die Taste OK und geben einen l	Mastercode eir	۱.
1.	Blättern Sie zum <i>Erei</i> (neueste) Ereignis wi	<i>gnisspeicher</i> und bestätigen Sie mit OK . Das letzte rd angezeigt.		C͡≩ ▲▼ C͡≩ OK
2.	Hier ist ein Alarm im 01:21 Uhr am 2. Mai Uhrzeit gibt an, dass wurde.	Bereich 3, der "Garage", aufgetreten. Dieser wurde um von der Meldegruppe 8 ausgelöst. Ein Stern vor der dieses Ereignis nicht zum Wachdienst übermittelt		Alarm B2 Garage *01:21 02/05 008
3.	Drücken Sie die Taste Ereignis angezeigt zu	e F5 (▶) um nach rechts zu blättern und den Rest des J bekommen.	,	
	4. Die Anzeige zei Meldegruppe u	igt Ihnen nun den programmierten Namen der ınd die Positionsnummer im Ereignisspeicher.		8 Garagentor 028
5.	Mit den Tasten ▲▼	gelangen Sie zu weiteren Ereignissen im Speicher		

Rufnummern ändern

Unter bestimmten Vorrausetzungen können Sie Rufnummern ändern, an die Ereignisse übertragen werden. Sie können dieses nur für programmierte Wachdienste durchführen, die das Sirenen-, bzw. Sprachprotokoll verwenden, sofern Ihr Errichter die Option *Sprachrufnr. Editierbar* freigegeben hat. Drücken Sie die Taste **OK** und geben einen Mastercode ein.

1.	Navigieren Sie mit ▲▼ zu <i>Wachdienste</i> und bestätigen Sie mit OK .	 ⊆⇒ ▲▼	C Short
2.	Die Liste mit den einzelnen Wachdiensten wird angezeigt. Blättern zum gewünschten Wachdienst und bestätigen Sie mit OK .	 Wachdienste Wachdienst	: 1
3.	Mit F4 (◀) oder F5 (▶) springen Sie zur gewünschten Ziffer. Drücken Sie die ▼-Taste um eine einzelne Ziffer zu löschen	 ⊂₃⇒ ∢/▶	C
4.	Verwenden Sie # ◀ um zur ersten Ziffer zu springen und # ▼ um alle Ziffern ab der Eingabeposition zu löschen.	 ⊂ੇ #◀	[]≩= #▼
5.	Geben Sie die neue Rufnummer ein und drücken Sie OK .		्रिङ्म OK

Gebäudeautomation einstellen

Das Gebäudeautomationssystem ermöglicht es Ihnen Geräte in Ihrem Haus über das Bedienteil zu schalten. Beispiele können das Treppenlicht oder ein Garagentor sein. Hierfür wird eine programmierbare Steuereinheit an die entsprechende Verbraucher angeschlossen. Nun werden diese Steuereinheiten und in welchem Hausnetz zu sich befinden, gezielt im Bedienteil hinterlegt.

1.	Drücken Sie die Taste OK und geben einen Mastercode ein.	•••••	СЭ ОК СЭ 🏾
2.	Blättern Sie zu +X-10 Geräte und drücken Sie OK .	•••••	Benutzer Menü +X-10 Geräte
3.	Eine Liste der programmierbaren X-10 Kanäle Ihres Systems werden angezeigt. Jeder X-10 Schalter besitzt eine exklusive Kanalnummer.		X-10 Geräte X-10 Kanal 1
4.	Wählen Sie mit ▲▼ den gewünschten X-10 Kanal und drücken OK .		C≩ ▲▼ C≩ OK
5.	Blättern sie zu <i>Geräte Nummer</i> und tragen die Nummer des Steuergeräts am gewünschten Kanal ein.		X-10 Kanal 1 Geräte Nummer
6.	Blättern Sie zum Menü <i>Haus-Code</i> wählen Sie Ihren Haus- / Gebäudecode. Der Haus-Code ist ein einzelner Buchstabe. Dieses stellt sicher, das auch der Schalter n im richtigen Gebäude geschaltet wird.		X-10 Kanal 1 Haus-Code

Gebäudeautomation verwenden

Das Gebäudeautomationssystem ermöglicht es Ihnen Geräte in Ihrem Haus über das Bedienteil zu schalten. Hierfür drücken Sie die Taste OK und die Taste ▼ um das Befehls Menü aufzurufen. Navigieren Sie mit den Tasten ▲▼ zu X-10 Geräte und drücken OK.

- 1. Eine Liste der möglichen X-10 Geräte des Systems wird angezeigt. Jedes Gerät besitzt eine exklusive Ziffer.
- 2. Geben Sie die gewünschten Gerätenummern der zu schaltenden Geräte ein. Hier wurden die X-10 Geräte 2 und 5 gewählt.
- 3. Drücken Sie nun die Tasten ▲ oder ▼ um die ausgewählten Geräte ein oder aus zu schalten, worauf die Geräte entsprechend geschaltet werden.



Up- / Download starten

Der Errichter kann zur Programmierung ihres Systems ein Up-/Download ausführen. Aus Sicherheitsgründen ist dieses nicht ohne Ihre Freigabe möglich. Um dem Errichter ein Laden der Systemdaten (Upload) zu ermöglichen, lassen Sie die Zentrale den anstehenden Ruf des Fernwartungs-Computers annehmen. Zum Senden (Download), lassen Sie die Zentrale den Computer des Errichters anrufen.

Drücken Sie **OK** und die Taste ▼ um das *Befehls Menü* aufzurufen <u>⇒</u> ∧ ∨ [= ∍ OK . Navigieren mit den Tasten ▲▼ zum Menü Download und drücken OK. Ein Up- / Download einleiten (starten) › OK Navigieren Sie mit ▲▼ zum Menü Start U/D-Anruf und drücken OK Download 2. Die Zentrale ruft den Fernwartungs-PC an. Das Up- / Download beginnt, sobald der Ruf angenommen wurde. Im Betrieb Zum Up- / Download antworten OK **→** Navigieren Sie mit ▲ ▼zu U/D Ruf-Annahme und drücken **OK**. 1. Download 2. Die Zentrale nimmt den anstehenden Ruf des Fernwartungs-PCs an und der Up- / Download beginnt. Im Betrieb

Das System testen

Sie können an Ihrem System verschiedene Testfunktionen ausführen, um den ordnungsgemäßen Betrieb zu überprüfen. Für die Service Prüfung genügt es das Befehls Menü aufzurufen. Für einen Gehtest oder den Selbsttest ist ein Mastercode einzugeben

- 1. Um jeden Melder Ihres Systems zu überprüfen, blättern Sie nach der Eingabe von **OK** und einem Mastercode zum Menü *Gehtest* und drücken **OK**.
- 2. Ein Türgong erklingt, wenn eine Meldegruppe ausgelöst wird und Ihr Status wird abgezeigt. Löst eine nicht aus, versuchen Sie es erneut.
- 3. Zum Beenden des Gehtests geben Sie Ihren Mastercode ein.
- 3.1 Um die vom Errichter programmierten Selbsttests durchzuführen, blättern Sie zum Menü Selbsttest ausführen und drücken **OK**. Abbrechen mit 🗺
- 4. Zu Anzeige von Systemstörungen, wie Batteriefehler oder Störung der Telefonleitung, blättern Sie zu *Service Prüfung* und drücken **OK**.
- 5. Sollte eine Störung vorliegen, wird eine Serviceanzeige ausgegeben. Weitere Informationen finden Sie ab Seite 31.

Hinweis: Verwenden Sie die Tasten ▲▼, um durch die Ergebnisse der Service Prüfung und des Gehtests zu blättern.



Proximity Karten hinzufügen / löschen

Ist in Ihrem System ein Proximity Kartenleser installiert, können sie verschiedene Vorgänge durch das Vorhalten der Karten an den Leser ausführen. Mit einem Mastercode ist es mögliche eine / mehrere Karten in das System zu integrieren bzw. eingelesene Karten zu löschen. Hierfür drücken Sie **OK** und geben einen Mastercode ein. Navigieren Sie über ▲▼ zum Menü Prox. Leser und drücken **OK** .

- 1. Um eine einzelne Karte neu einzulesen, navigieren Sie mit ▲▼ zum Menü Eine Karte hinzufügen und drücken **OK**.
- 2. Geben Sie die Benutzernr. > Benutzer 02, mit der die Karte verknüpft werden soll, ein und drücken Sie OK. Die LED1 (grün) des Lesers beginnt zu blinken
- 3. Halten Sie die neue Karte vor den Leser. Ist sie dem System noch unbekannt, wird sie hinzugefügt und die LED1 erlischt. Ist Sie dem System bereits bekannt, •••••• wird Sie mit 3 Tönen abgelehnt und eine Neue erwartet.
- 4. Um mehrere Karten einzulesen, navigieren Sie mit ▲▼ zum Menü *Multiple Karten hinzufügen*, drücken **OK** und folgen Schritt 2 und lesen die 1. Karte ein.
- 5. Ist sie dem System noch unbekannt, wird sie hinzugefügt und die LED1 blinkt weiter, um die nächste neue Karte einzulesen.
- 6. Zum Löschen einer Karte navigieren Sie mit ▲▼ zum Menü *Eine Karte löschen* und drücken **OK**. Wählen Sie die entsprechende Benutzernummer aus, und halten irgend eine gültige Karte vor den Leser.
- 7. Die Daten der Karte der gewählten Benutzernummer werden gelöscht und die LED1 erlischt.

Hinweis: 40 Sekunden nach Abschluss des Einlernens / Löschens stehen die Karteninformationen an allen Lesern des Systems zur Verfügung.



Anzeige von Servicemeldungen

Das Bedienteil kann Serviceanzeigen aufgrund von manuellen und automatischen Tests ausgeben. Können Sie eine aufgetretene Störung nicht selbst beheben, wenden Sie sich bitte an den Errichter des Systems. Zeigt das Bedienteil die Meldung "Rufe Techniker" drücken Sie die Taste **#** um die anstehende Störung zu ermitteln

	Grund	Maßnahmen
Zentrale	Die Zentrale erkannte eine zu hohe	Kontaktieren Sie den Errichter des
Überstrom	Stromentnahme an einem Ausgang.	Systems.
Zentrale	Die Verbindung zwischen Zentrale	Kontaktieren Sie den Errichter des
Sirenen Störung	und Signalgeber ist defekt.	Systems.
Zentrale Deckelsabotage	Ein Eingriff am Zentralengehäuse ist aufgetreten	Überprüfen Sie das Zentralengehäuse auf Beschädigung. Schließen Sie ein unbeschädigtes Gehäuse wieder und kontaktieren Sie den Errichter des Systems.
Zentrale	Der Telefonanschluß der Zentrale	Stellen Sie einen ordnungsgemäßen
Störung Amt	arbeitet nicht ordnungsgemäß.	Telefonbetrieb sicher.
Zentrale	Die Zentrale konnte eine Meldung	Stellen Sie einen ordnungsgemäßen
Übertragungsfehler	nicht an den Wachdienst übertragen.	Telefonbetrieb sicher.

Anzeige von Servicemeldungen

Zentrale Uhrzeit verloren

Zentrale Netz Störung

Zentrale Akku entladen

Erweiterung Überstrom

Erweiterung FTC einer Modulübertragung

Erweiterung Netz Störung

Grund

Die Zentrale war vorrübergehend außer Betrieb und die Uhrzeit muss neu gestellt werden

Die Zentrale wird nicht mehr mit Netzspannung versorgt

Die Spannung vom Notstromakku der Zentrale fehlt oder ist zu niedrig.

Die Zentrale erkannte eine zu hohe Stromentnahme an einem Ausgang einer Modulerweiterung.

Ein Wählgerätemodul (nicht Zentralen-DWG) konnte eine Meldung nicht an den Wachdienst übertragen

Ein Modul wird nicht mehr mit seiner benötigten Netzspannung versorgt..

Maßnahmen

Informationen zum Stellen der Systemuhr finden Sie auf Seite 21.

Stellen Sie eine ordnungsgemäße Netzversorgung des Objekts/Gebäudes sicher.

Kontaktieren Sie den Errichter des Systems.

Kontaktieren Sie den Errichter des Systems.

Stellen Sie sicher, das der Telefondienst verfügbar ist und das Modul ordnungsgemäß angeschlossen wurde.

Stellen Sie eine ordnungsgemäße Netzversorgung des Objekts / Gebäudes sicher.

Anzeige von Servicemeldungen

Erweiterung Akku entladen

Erweiterung Deckelsabotage

Erweiterung Störung

Erweiterung Sirenen Störung

Meldegr. Problem Drücke OK

Grund

Die Spannung vom Notstromakku eines Erweiterungsmoduls fehlt oder ist zu niedrig.

Ein Eingriff am Gehäuse eines Erweiterungsmoduls ist aufgetreten.

Ein Erweiterungsmodul oder Bedienteil überträgt nicht mehr zur Zentrale

Die Verbindung zwischen einem Erweiterungsmodul und seinem Signalgeber ist defekt.

Eine Meldegruppe weist eine Störung auf.

Maßnahmen

Kontaktieren Sie den Errichter des Systems.

Überprüfen Sie das Gehäuse auf Beschädigung. Schließen Sie ein unbeschädigtes Gehäuse wieder und kontaktieren Sie den Errichter des Systems

Stellen Sie einen ordnungsgemäßen Anschluss des Moduls sicher.

Kontaktieren Sie den Errichter des Systems.

Kontaktieren Sie den Errichter des Systems.

Glossar

Alarmspeicher	Eine Auflistung der Alarmauslösungen während der letzten Scharfschaltung in der Alarme auftraten.	Ereignisspeicher	Ein Protokollspeicher mit allen aufgezeichneten Ereignissen des Systems.
Ausgänge	Eine Menüoption die Ausgänge gezielt einem Benutzercode zuordnet.	Errichter	Der Techniker welcher das System installiert und eingerichtet hat.
Bedienteilsummer	Der Signalgeber im Bedienteil. Seine Auslösung kann für unterschiedliche Ereignisse programmiert werden.	Erweiterungsmodul	Ein an die Zentrale angeschlossenes Zusatzgerät um den Funktionsumfang des Systems zu erweitern. Z. B. ein Bedienteil, ein Funkempfänger
Benutzercode	Eine 4 oder 6-stellige Ziffernfolge um Scharf / Unscharf zu schalten oder das Benutzermenü aufzurufen.	Funkmelder	Ein Melder der für die Übermittlung zur Zentrale eine Funkstrecke anstelle eines Kabels verwendet
Berechtigung	Eine Menüoption welche die Zugriffs- berechtigungen der Benutzercodes in dem System beinhaltet.	Gesperrte Meldegruppen	Meldegruppen, die von der Schärfung ausgenommen wurden. Sie können ohne einen Alarm auszulösen geöffnet (durchschritten) werden
Bereich	Ein eigenständig arbeitender Teil des ganzen Systems um z. B. unabhängige Gebäudeteile zu separieren.	Gestörte Meldegruppe	Eine Meldegruppe, die momentan die Schärfung verhindert. Typischerweise sind dies offene Fenster und Türen
Brandmelderreset	Eine Menüoption zum Rücksetzen von Brandmeldern nach einem Alarm. Ein		("offene MG") oder ein Gerät weist eine Sabotage auf (Sabotage-MG).
	System kann bis zur Rücksetzung dieser Melder nicht geschärft werden.	Mastercode	Eine Menüoption für die Masterberechtigung eines
Ein-Bereichs Modus	Ein Modus in dem ein Bedienteil nur seinen Bereich bedient (= kein Mehr- Bereichs Modus).		Benutzercodes. Dieser Code kann neue Benutzercodes und –berechtigungen für alle Bereiche auf die er selbst Zugriff hat programmieren.

Glossar

Mehr-Bereichs Modus	Ein Modus um mehrere Bereiche einer Zentrale von einem Bedienteil aus zu bedienen.	Summer	Ein Signalgeber von geringerer Lautstärke. Üblicherweise in einem Bedienteil
Meldegruppe	Ein Gebiet das durch eine Gruppe, bestehend aus einem oder mehreren Meldern, überwacht wird. Ein Geröt der Verändenungen in	Übertragen Scharf/Unscharf	Eine Menüoption um beim Scharf- / Unscharfschalten mit diesem Code dieses auch über das Wählgerät an
Melder	seinem Überwachungsbereich (Öffnung, Bewegung) an die Zentrale meldet.	Unscharf	den Wachdienst zu überträgen Die Objektüberwachung des Systems deaktivieren. Das öffnen von Meldearuppen löst nun keinen Alarm
MG sperren	Eine Option, die einem Benutzercode das Sperren von MGs erlauht	Up-/Download Software	QUS.
nur Scharf	Eine Option, die einem Benutzercode NUR die Schärfung ermöglicht.		Management Software um das System mittels PC auszulesen (Upload) bzw. zu proarammieren
Sabotage	Ein unbefugter Eingriff in das System, wie z. B. eine Gehäuseöffnung		(Download).
Scharf	Das System wurde zur Überwachung aktiviert. Das öffnen von	Wachdienst	Hilfeleistende Uberwachungsstelle welche Maßnahmen bei übertragenen Ereignissen einleitet.
	Meldegruppen löst nun einen Alarm aus.	Zentrale	Die Zentrale Steuereinheit des
Scharf / Unscharf	Eine Menüoption um einem Benutzcode das Scharf / Unschaften das Guttama zu		Aldrinsystems zur Oberwachung der Melder und Auslösung von Signalgebern und Übertragungen
Scharf nur zur Scharfzeit	erlauben Eine Menüoption die einem Benutzercode die Schärfung nur zu bestimmten Tageszeiten ermöglicht	Zentralen Ausgänge	Eine Menüoption die einen Benutzercode als Funktionscode zur Steuerung von Ausgängen setzt. Wichtig: Diese Option überschreibt das Mastercode-attribut.

Bedienteilbatterien austauschen

Jeder Benutzer hat die Möglichkeit die Batterien für die Hintergrundbeleuchtung des Bedienteils zu wechseln. Der Austausch der Betriebsbatterien erfordert einen Mastercode.

Die Batterien der Hintergrundbeleuchtung wechseln

Die Vorgehensweise zum Wechsel der Batterien der Hintergrundbeleuchtung ist wie folgt:

- Nehmen Sie das Drahtlose Bedienteil aus seiner Wandhalterung. Bitte beachten Sie, dass gemäß der Konfiguration durch den Errichter der Benutzer das Bedienteil unter Umständen nicht von der Wand nehmen kann.
- Drücken Sie mit dem Daumen auf den Pfeil der Abdeckung des Batteriefachs auf der Rückseite des Bedienteilgehäuses und schieben die Abdeckung in Pfeilrichtung nach unten.
- Ersetzen Sie die zwei Batterien durch zwei neue Duracell oder Energizer Alkali-Batterien der Größe "AA". Verwenden Sie immer Batterien aus ein und derselben Packung und wechseln Sie grundsätzlich beide Batterien zugleich aus.
- Schließen Sie das Batteriefach wieder. Entsorgen Sie die alten Batterien gemäß der gesetzlichen Bestimmungen.

Die Betriebsbatterien auswechseln

Dem Masterbenutzer ist es möglich die Betriebsbatterien nach der folgenden Prozedur zu wechseln:

- Schalte Sie die Anlage unscharf.
- Drücken Sie **OK** und geben einen Mastercode auf.
- Blättern Sie mit ▲▼ zu Batterien wechseln und drücken OK. Hinweis: Die Option Batterien wechseln ist im Benutzermenü nur verfügbar, wenn die zugehörigen Bereiche des Bedienteils unscharf sind.
- Öffnen Sie das Batteriefach wie links beschrieben.
- Entfernen Sie die beiden Schrauben aus dem Batteriefach.
- Öffnen Sie das Sie Fach der Betriebsbatterien und ersetzen alle 4 Batterien. Sie haben 5 Minuten Zeit den Vorgang abzuschließen. Verwenden Sie nur Duracell oder Energizer "AA" Batterien. Verwenden Sie immer Batterien aus der gleichen Packung und wechseln Sie grundsätzlich beide Batterien zugleich aus.

• Nach dem einsetzen der Batterien muss das (erweiterte) Batteriefach innerhalb von 30 Sekunden geschlossen werden.

• Wird die Meldung *Fertig? Taste #* angezeigt, drücken Sie die Taste *#* um die Funktionalität des Bedienteils wieder herzustellen.

VORSICHT: Batterien können explodieren oder Brände verursachen, wenn sie wieder aufgeladen, unsachgemäß behandelt oder Feuer / hohen Temperaturen ausgesetzt werden. Entsorgen Sie Batterien entsprechend den Entsorgungsrichtlinien wie durch die örtliche Gesetzgebung vorgeschrieben. Halten Sie Batterien von Kindern fern.

Notizen

NX-10 Benutzer Handbuch | 39

1068941

CE